

## ST-ingeniørpraktikant hos Ohmatex

Markedet for wearable technology er i kraftig vækst, og Ohmatex er pioner inden for intelligente tekstiler. Som praktikant hos os får du erfaring med et spændende nichemarked og mulighed for at udvikle og arbejde med den nyeste teknologi i krydsfeltet mellem HW, SW og tekstiler.

### Opgaverne

Du vil få et stort ansvar, praktisk erfaring og mulighed for at udvikle prototyper og færdige produkter. Arbejdsopgaverne afhænger af de projekter, vi er i gang med og vil typisk inkludere:

- Sensorintegration i tekstiler inkl. mindre breadboard-forsøg
- Konzeptudviklingsbeskrivelse og -afprøvning
- Baggrunds- og markedsanalyse samt litteratursøgning
- Beskrivelse og udførelse af test samt dokumentation på engelsk

### Dine kvalifikationer

- I gang med en uddannelse til ST-ingeniør
- Initiativrig, engageret og tager ansvar for dine opgaver
- Arbejder selvstændigt, men er også god til samarbejdet i en projektgruppe
- Nysgerrig og vil vide mere
- Behersker skriftligt engelsk på højt niveau

### Om Ohmatex

Ohmatex blev grundlagt i 2004, og du finder os i Viby J. Vi er en mindre virksomhed med 13 medarbejdere med kompetencer inden for bl.a. elektronik, software, tekstil, sundhedsteknologi, mekanik og industrielt design. Hos os vil du blive kastet ud i ingeniørfaget fra første praktikdag, og vi giver plads til dine gode ideer, der kan være med til at gøre en forskel på de projekter, du bliver en del af.

Vores kunder er både nationale og internationale virksomheder som vi samarbejder med omkring produktudvikling fra design til færdigt produkt. Nogle af vores samarbejdspartnere er ESA (European Space Agency), succesfulde virksomheder inden for wearables og medicoudstødsproducenter.

### Sådan ansøger du

Send en motiveret ansøgning med dit CV og eksamensbevis til [job@ohmatex.dk](mailto:job@ohmatex.dk). Vi glæder os til at modtage din ansøgning, og har du spørgsmål er du meget velkomment til at kontakte os på mailen eller ringe til vores R&D Manager Henrik Søgård på 79 30 41 50.